

JavaScript のプログラミングを
自学実習ベースで学べる！

JavaScript による プログラミング講座

著者：河村 一樹

仕様：B5判・並製・印刷版モノクロ / 電子版一部カラー・
本文 152 頁

印刷版・電子版価格：2,000 円（税抜）

ISBN（カバー付き単行本）978-4-7649-0712-6
C3004

ISBN（POD）978-4-7649-6087-9 C3004

発行：近代科学社 Digital

発売：近代科学社



内容紹介

JavaScript の基礎から応用までを、実習中心に自学自習で学んでいける教科書です。変数、入出力文、代入文、演算式、分岐、繰返し（反復）、配列、関数など、JavaScript でプログラミングする際の基本的な内容について説明し、また、JavaScript でプログラミングする際に必要となるアルゴリズムについて述べています。さらに、より実用的なプログラミングとして、HTML/CSS/JavaScript を含めた Web サイトによる簡単なゲームプログラミングについて取り上げます。

近代科学社 Digital

<https://www.kindaikagaku.co.jp/kdd/>

近代科学社 Digital は、株式会社近代科学社が推進する 21 世紀型の理工系出版レーベルです。デジタルパワーを積極活用することで、オンデマンド型のスピーディで持続可能な出版モデルを提案します。

全国の書店・ネット書店にてお求めいただけます。お取り扱い店は以下のウェブページをご覧ください。

https://www.kindaikagaku.co.jp/book_list/detail/9784764960879/



お問い合わせ先

株式会社近代科学社

〒101-0051 東京都千代田区神田神保町 1-105
神保町三井ビルディング

電子メール：contact@kindaikagaku.co.jp

目次

第1章 プログラミング講座

- 1.1 本講座の教育目標
- 1.2 プログラミング言語の選択
- 1.3 基本的なアルゴリズムとプログラミング概念

第2章 JavaScript

- 2.1 JavaScript とは
- 2.2 JavaScript の記述
- 2.3 JavaScript の動作環境

第3章 自学自習の進め方

- 3.1 Moodle
- 3.2 Zoom
- 3.3 実習方法

第4章 JavaScript の基本編

- 4.1 画面への出力
- 4.2 変数の扱い
- 4.3 演算式の扱い

- 4.4 画面からの入力
- 4.5 選択文
- 4.6 繰返し文
- 4.7 配列の扱い
- 4.8 関数の扱い

第5章 JavaScript の応用編

- 5.1 アルゴリズムとは
- 5.2 アルゴリズムの記述
- 5.3 アルゴリズムの評価
- 5.4 整列のアルゴリズム
- 5.5 探索のアルゴリズム
- 5.6 再帰のアルゴリズム

第6章 JavaScript の実用編

- 6.1 Web サイトの基本的構造
- 6.2 CSS
- 6.3 JavaScript による CSS の制御
- 6.4 競争ゲームの作成

著者紹介

河村 一樹 (かわむら かずき)

1955年東京生まれ。

立教大学理学部卒業、日本大学大学院理工学研究科博士前期課程終了、博士(工学)。

県立宮城大学事業構想学部などを経て、東京国際大学商学部教授。

情報教育に関する調査・研究・教育に携わっている。

情報処理学会一般情報教育委員会委員長・幹事・委員、情報処理学会コンピュータと教育研究会幹事・連絡委員、ソフトウェア技術者協会教育分科会世話人などを歴任。

著書：『すぐにできる！双方向オンライン授業』（共著、化学同人、2020年）

『JavaScriptによる情報教育入門』（単著、大学教育出版、2011年）

『e-Learning入門』（単著、大学教育出版、2009年）

『文科系のためのプログラミング論』（共著、日刊工業新聞社、2000年）

『日本語PADによるアルゴリズム演習』（共著、日刊工業新聞社、1999年）

『プログラム設計』（共著、実教出版、1988年）、

『COBOL版PADによる構造化プログラミング』（単著、啓学出版、1988年）など多数。