

情報技術者倫理 問題 解答編

- 1 実践的な社会問題の解決を扱う倫理学は、どれか？ 2
- 2 組織が脆弱性を修正するまで脆弱性を開示しないという慣行は、どれか？ 4
- 3 情報倫理の視点は、どれか？ 4
- 4 職業倫理の説明は、どれか？ 2
- 5 倫理綱領の記述でないのは、どれか？ 1
- 6 技術者の信用確保についての原則は、どれか？ 4
- 7 道德によって統合される社会で紛争処理システムが必要な理由はどれか？ 3
- 8 コンプライアンスについての適切な記述はどれか？ 2
- 9 不正の三角形の要素の説明で、適切な番号はどれか？ 3
- 10 PL 法で、加害者の過失の有無を問わず、被害者が損害賠償請求できる根拠を示すのは、どれか？ 2
- 11 ジレンマはどれか？ 2
- 12 SNS で友人の個人情報が拡散しているのを見たら、どのような行動をとるべきか？ 1
- 13 物理環境における実体の監視と制御に計算機と通信ネットワークとが緊密に連携するシステムは、どれか？ 2
- 14 正しいのは、どれか？ 2
- 15 正しいのは、どれか？ 4
- 16 誤っているのは、どれか？ 3
- 17 正しいのは、どれか？ 4
- 18 正しいのは、どれか？ 3
- 19 危害を加えるために事実に基づく情報を使用するのは、どれか？ 3
- 20 手続きや協定によって確立した合意に従って「正しい」行動を遂行するのは、どれか？ 3
- 21 コンピュータの特性でないのは、どれか？ 3
- 22 コンピュータに本来の目的に反する動作をさせるサイバー犯罪は、どれか？ 3
- 23 オンライン端末を不正に操作する犯罪は、どれか？ 3
- 24 不正データを作り出すことで口座の預金額を増やす行為は、どれか？ 2
- 25 公益通報者保護法の目的でないのは、どれか？ 3
- 26 非倫理的計算とは、どれか？ 4
- 27 技術的逸脱とは、どれか？ 4
- 28 OECD プライバシーガイドラインで、収集時に特定する必要するのは、どれか？ 2
- 29 明確なプライバシー侵害とはいえないのは、どれか？ 3
- 30 個人情報保護法の観点から適切な記述は、どれか？ 1
- 31 個人情報の保護の観点から不適切な記述は、どれか？ 1
- 32 EU の倫理原則に含まれないのは、どれか？ 3

- 3 2 電子監視の問題ではないのは、どれか？ 1
- 3 3 ACM のソフトウェア開発倫理綱領の中心にあるのは、どれか？ 4
- 3 4 一行ごとに、プログラムコードを読んで確認するレビューは、どれか？ 3
- 3 5 コンポーネント能力に起因する欠陥は、どれか？ 1
- 3 6 IV&V が必要とするのは、どれか？ 4
- 3 7 システム安全の説明で正しい番号は、どれか？ 4
- 3 8 次の説明責任の説明で正しい番号は、どれか？ 2
- 3 9 剽窃について正しい説明は、どれか？ 4
- 4 0 他人の論文を引用なしに利用するのは、どれか？ 3
- 4 1 著作権の説明で正しいのは、どれか？ 4
- 4 2 著作者人格権でないのは、どれか？ 3
- 4 3 著作権侵害について正しい説明は、どれか？ 3
- 4 4 特定のアカウントやデバイスだけでコンテンツを再生する仕組みは、どれか？ 3
- 4 5 ソフトウェア特許の目的でないのは、どれか？ 2
- 4 6 メディアリテラシーの目的は、どれか？ 4
- 4 7 マスターマン理論で正しいのは、どれか？ 2
- 4 8 媒介コミュニケーションの特性でないのは、どれか？ 3
- 4 9 CMC で同調圧力が強化することを表すのは、どれか？ 3
- 5 0 情報発信者の注意点で誤りは、どれか？ 3
- 5 1 SNS の説明で誤りは、どれか？ 3
- 5 2 友人・知人間のつながりを円滑にするために利用する会員制のコミュニケーションサービスは、どれか？ 4
- 5 3 ネットコミュニケーションで不適切な説明は、どれか？ 1
- 5 4 特定電子メール法が採用するオプトイン方式は、どれか？ 4
- 5 5 プロバイダ責任制限法が定める送信防止措置の記述に該当するのは、どれか？ 2
- 5 6 SNS で自分が見たい情報しか見えなくなる現象は、どれか？ 2
- 5 7 Clickbait は、どれか？ 2
- 5 8 スパムメールの正しい説明は、どれか？ 3
- 5 9 仮想空間のプライバシーで、匿名性の喪失にあたるのは、どれか？ 2
- 6 0 DAO の特徴でないのは、どれか？ 4
- 6 1 NFT の説明で誤りは、どれか？ 2
- 6 2 AI が人間の拡張に役立つと主張するのは、どれか？ 3
- 6 3 生成 AI のリスクでないのは、どれか？ 2
- 6 4 AI システムの判断に人が介入することを表すのは、どれか？ 2
- 6 5 Ethics by Design の目的ではないのは、どれか？ 2
- 6 6 「目的、入力、操作を、利害関係者が知り、理解できる」という AI システムの倫理原則

は、どれか？ 4

6 7 Society5.0 の説明で誤りは、どれか？ 4

6 8 倫理的反転の説明は、どれか？ 1

6 9 倫理的設計の考慮事項ではないのは、どれか？ 3

7 0 IoT システムの相互運用性に含まれないのは、どれか？ 3

7 1 次の文を完成しなさい。

ロボットの社会実装では、_____を掘り下げて、解決可能な課題に落とし込むことが必要である。 3

7 2 規定された作業空間で、人間と直接的な相互作用をするように設計されたロボットは、どれか？ 4

7 3 ケアロボットの倫理で道徳的行為者性が問われるのは、どれか？ 4

7 4 競争者に対する取引妨害が違反するのは、どれか？ 3

7 5 社会に対する適切な情報開示が相当するのは、どれか？ 3

7 6 倫理的設計の黄金律に含まれないのは、どれか？ 3

7 7 虚偽ではあるが危害を引き起こす意図で作成された情報でないのはどれか？ 2

7 8 要配慮情報でないのはどれか？ 4

7 9 システムの倫理的要件への遵守を維持するための仕組みは何か？ 2

8 0 アテンションエコノミーと関係しないのはどれか？ 1

8 1 マスターマン理論の説明として誤りはどれか？ 1

8 2 組織目標のために管理者が意図的にルール違反を犯すのはどれか？ 3

8 3 著作物の伝達事業者に与えられる財産権はどれか？ 2

8 4 家庭用ゲームソフトで禁止される不当な差別表現はどれか？ 1

8 5 ゲームソフトの表現内容にもとづき、対象年齢等を表示する制度はどれか？ 2

8 6 HCI デザインの目的はどれか？ 2

8 7 広い視野から、さまざまな立場の人々への倫理的配慮を表すゲーム開発者の態度はどれか？ 4

8 8 「ガチャ」で数種のアイテムを「コンプリート」すると入手できるのは、どれか？ 3

8 9 顧客ニーズを中心に設定した参加型反復のプロセスはどれか？ 1

9 0 業務で分からないことに出会ったときに、取るべき適切な態度はどれか？ 2

9 1 次のうち、法律と倫理の違いを最も適切に説明しているのはどれか？ 3

9 2 あなたはある IT プロジェクトで作業している。このプロジェクトではユーザーの個人データが大量に扱われているが、発注企業が顧客データの一部を同意なしに第三者に販売することを望んでいる。あなたは、個人情報保護が重要な倫理的価値観であると考えている。

この場合、あなたが取るべき行動はどれか？ 3

9 3 あなたはソフトウェア開発者として働いており、上司から「納期に間に合わせるために、既存のオープンソースコードを著作権表示なしで流用する」よう指示された。あなたは、

他者の知的財産権を尊重することが重要だと考えている。

この場合、最も倫理的な対応はどれか？ 3

94 業務中に、指導者の姿が見えないときがあった。あなたがこの状況で取るべき行動はどれか？ 2

95 勤務している企業の文化が、自分の価値観と大きく異なると感じた。あなたがこの状況で取るべき行動はどれか？ 3

96 勤務先の企業で、あなたに関心のないプロジェクトに配属された。あなたの行動として最も適切な選択はどれか？ 3

97 企業の方針や働き方に不満を感じているが、勤務を通じてスキルを得ることはできそう。この場合、あなたがとるべき最も適切な行動はどれか？ 2

98 あなたの同僚が会社の秘密情報を社外の友人に伝える場面を目撃した。あなたが取るべき最善の行動はどれか？ 4

99 プロジェクトの終了時期が迫っているが、まだ作業には問題が残っている。あなたが取るべき行動はどれか？ 3

100 職場で倫理的な意思決定を行う際に、最も重要とされる原則はどれか？ 3