

情報技術者倫理 確認問題

- 1 実践的な社会問題の解決を扱う倫理学は、どれか？
 1. 形式倫理学
 2. 応用倫理学
 3. メタ倫理学
 4. 規範倫理学

- 2 組織が脆弱性を修正するまで脆弱性を開示しないという慣行は、どれか？
 1. 完全な開示
 2. 十分な開示
 3. 説明責任の開示
 4. 責任ある開示

- 3 情報倫理の視点は、どれか？
 1. 権利意識の差異
 2. 法整備の遅れ
 3. 情報技術の進化
 4. 善悪の基準

- 4 職業倫理の説明は、どれか？
 1. 職業を営む上で必要なコンプライアンス
 2. 職業を営む上で必要な善悪の判断基準
 3. 職業を営む上で必要な顧客価値
 4. 職業を営む上で必要な利益

- 5 倫理綱領の記述でないのは、どれか？
 1. 専門家が直面する具体的な事態への対処事例
 2. 社会に対する専門家の義務
 3. 専門家集団が果たすべき社会的責任
 4. 専門職の行動指針

- 6 技術者の信用確保についての原則は、どれか？
 1. 有能性の原則
 2. 真実性の原則
 3. 誠実性の原則
 4. 正直性の原則

7 道徳によって統合される社会で、紛争処理システムが必要な理由はどれか？

1. 道徳の持つ統合機能が社会生活を支配するから
2. 道徳的態度が社会全体の普遍的原理だから
3. 価値観の多様化により道徳の限界が顕在化したか
4. 紛争処理システムが道徳の固有機能を代替するから

8 コンプライアンスについての適切な記述はどれか？

1. 法治国家で生活する国民が法令を守ること
2. 規範に基づき、企業が信頼されるように行動すること
3. 消費者の多様な価値観を企業が尊重すること
4. 大きな損失がある場合、法令の適応除外を求めること

9 不正の三角形の要素の説明で、適切な番号はどれか？

1. 不正行為の実行を可能または容易にする環境は、動機である
2. 不正行為の実行を可能または容易にする環境は、正当化である
3. 不正行為の実行を可能または容易にする環境は、機会である
4. 不正行為の実行を抑止または不可能にする環境は、機会である

10 PL法で、加害者の過失の有無を問わず、被害者が損害賠償請求できる根拠を示すのは、どれか？

1. 製品の保証期間
2. 厳格責任
3. 開発期間の免責
4. 製品保証の合意形成

11 ジレンマはどれか？

1. 品質を向上しようとするコストがかかる
2. 消費電力を削減しようすると製造コストがかかる
3. アジャイル開発コストとウォーターフォール開発コスト
4. 開発機能の充足と納期の遵守

12 SNSで友人の個人情報が拡散しているのを見たら、どのような行動をとるべきか？

1. 個人情報の管理者に相談する
2. 投稿者に消すように依頼する
3. 他の友人にも知らせる
4. 個人情報保護委員会に通報する

1 3 物理環境における実体の監視と制御に計算機と通信ネットワークとが緊密に連携するシステムは、どれか？

1. 情報圏
2. CPS
3. SoS
4. STS

1 4 正しいのは、どれか？

1. 意図をもって作られたウソのみが、ニセ・誤情報と呼ばれる
2. 真実・事実より、ニセ・誤情報の方が拡散しやすい
3. 面白くない情報、興味をひかない情報をニセ・誤情報と呼ぶ
4. 善意から拡散されるニセ・誤情報はない

1 5 正しいのは、どれか？

1. 一部でも事実を含んでいる情報なら、内容に誤りがあってもニセ・誤情報とは呼ばない
2. 企業が発信する情報は、信頼性が高いので信用できる
3. 誰が作ったグラフでも、同じデータであれば同じ印象のものとなる
4. 根拠となるデータは正しいが、それを意図的に曲解して作られたニセ・誤情報が存在する

1 6 誤っているのは、どれか？

1. 望ましい・信じたいと思う情報には、より騙されやすい
2. 冷静で注意深い人でも、ニセ・誤情報に騙されることがある
3. 同じ事実を目撃した人たちは、みな同じ感想を述べる
4. ニセ・誤情報には意外性の高いものや、その人の正義感に訴えるものが多く、拡散されやすい

1 7 正しいのは、どれか？

1. 個人や企業の利益のため、ニセ・誤情報が流されることはない
2. 正しい情報なら、そこに悪意が込められていることはない
3. クチコミは個人による情報発信なので信頼できる
4. ニセ・誤情報では、損をする人や得をする人がいる

18 正しいのは、どれか？

1. 互いの意見が異なる場合は、どちらかの意見が誤っている
2. 異なる意見はできるだけ一本化して、社会を効率化すべきだ
3. どのような情報・ニュースでも、意見と事実は分けて考えるべきだ
4. 間違いだと思ふ意見に対しては、強く批判して取り消させるべきだ

19 危害を加えるために事実に基づく情報を使用するのは、どれか？

1. 誤情報
2. 偽情報
3. 操作されたコンテンツ
4. 情報漏えい

20 手続きや協定によって確立した合意に従って「正しい」行動を遂行するのは、どれか？

1. 普遍的倫理原理志向
2. 罰と権威への服従
3. 社会契約志向
4. 法と社会秩序の維持志向

21 コンピュータの特性でないのは、どれか？

1. 情報に対する人間の認識を変化させること
2. 異種メディア間の多様な相互接続ができること
3. 一度送信した情報を取り消すこと
4. 情報を高速で無数の宛先に送信すること

22 コンピュータに本来の目的に反する動作をさせるサイバー犯罪は、どれか？

1. 電子計算機使用詐欺罪
2. 著作権法違反
3. 不正アクセス禁止法違反
4. 電子計算機損壊等業務妨害罪

23 オンライン端末を不正に操作する犯罪は、どれか？

1. サイバー犯罪
2. ネットワーク犯罪
3. コンピュータ犯罪
4. 不正アクセス禁止法違反

2 4 不正データを作り出すことで口座の預金額を増やす行為は、どれか？

1. 電子計算機使用脅迫罪
2. 電子計算機使用詐欺罪
3. 電子計算機使用商法違反罪
4. 電子計算機使用業務妨害罪

2 5 公益通報者保護法の目的でないのは、どれか？

1. 正当な内部告発を行った社員が、企業内で不当な扱いを受けることを防ぐ
2. 企業・組織による不祥事の続発を防ぐ
3. 緊急かどうかにかかわらず、すべての内部告発が対象
4. 組織内外の機関への通報を行いやすくする

2 6 非倫理的計算とは、どれか？

1. 技術的リスクを許容可能だとしてそのまま放置すること
2. 製造物の技術的リスクよりも商業的利益を優先すること
3. 目標を遂行するため、意図的に規則から逸脱すること
4. 製造物の働きが設計から外れていること

2 7 技術的逸脱とは、どれか？

1. 技術的リスクを許容可能だとしてそのまま放置すること
2. 製造物の技術的リスクよりも商業的利益を優先すること
3. 目標を遂行するため、意図的に規則から逸脱すること
4. 製造物の働きが設計から外れていること

2 8 OECD プライバシーガイドラインで、収集時に特定する必要するのは、どれか？

1. 個人参加
2. 目的明確化
3. 安全保護
4. 利用制限

2 9 明確なプライバシー侵害とはいえないのは、どれか？

1. 構成する文字列やドメイン名から個人を識別できるメールアドレスは個人情報である
2. 個人の成績評価は、特定の個人を識別できる情報が含まれていても個人情報ではない
3. 法人の所在地、従業員数、代表電話番号は個人情報である
4. データマイニング

3 0 個人情報保護法の観点から適切な記述は、どれか？

1. 構成する文字列やドメイン名から個人を識別できるメールアドレスは個人情報である
2. 個人の成績評価は、特定の個人を識別できる情報が含まれていても個人情報ではない
3. 法人の所在地、従業員数、代表電話番号は個人情報である
4. 新聞やインターネットで公開されている個人の氏名や性別および生年月日は個人情報ではない

3 1 個人情報の保護の観点から不適切な記述は、どれか？

1. インターネットに流出した個人情報を完全に消去することは容易である
2. 顧客データが流出すると、架空請求などの犯罪に巻き込まれる可能性がある
3. 個人情報を保護するためには、情報提供に際して慎重に判断すべきである
4. 個人情報を持ち運ぶ際には、情報を暗号化したり、パスワードを付与すべきである

3 2 EU の倫理原則に含まれないのは、どれか？

1. 透明性
2. 公平性
3. コンプライアンス
4. プライバシー

3 2 電子監視の問題ではないのは、どれか？

1. 物理機器の導入に伴う失業
2. 自尊心の欠如
3. 物理機器の導入に伴う労働環境の制限
4. 信頼の欠如

3 3 ACM のソフトウェア開発倫理綱領の中心にあるのは、どれか？

1. 自分たちの仕事が理想的であると判断されること
2. 同僚への尊敬の念
3. 社会の人々の安全への配慮
4. 公共の利益

3 4 一行ごとにプログラムコードを読んで確認するレビューは、どれか？

1. Formal review
2. Inspection
3. Walk-throughs
4. Phased inspection

3 5 コンポーネント能力に起因する欠陥は、どれか？

1. 接続欠陥
2. 合成欠陥
3. 非対称性欠陥
4. 実行欠陥

3 6 IV&V が必要とするのは、どれか？

1. 当事者による客観的な検証確認結果を示す証跡
2. 当事者による主観的な検証確認結果を示す説明
3. 当事者以外の第三者による客観的な検証確認の説明
4. 当事者以外の第三者による客観的な検証確認の証跡

3 7 システム安全の説明で正しい番号は、どれか？

1. システムの絶対安全を提供する方法が安全性ケースである
2. 安全性は、完全に達成できないことから、システム開発のゴールとはいえない
3. 安全性と、性能や操作性を独立に分析することが効率的である
4. 他の開発目標とのトレードオフが安全性には必要になる

3 8 次の説明責任の説明で正しい番号は、どれか？

1. システムがどのように機能するかを体系的に説明することが説明責任の遂行である
2. 説明責任の遂行では、対象システムが満たすべき原則を明確にする必要がある
3. 機密情報を公開することになるから、対象システムの構成を隠蔽して説明すべきである
4. どのようにシステムが振る舞うかというロジックを説明することが説明責任の遂行である

3 9 剽窃について正しい説明は、どれか？

1. ウェブ上の文章は論文でないから明示せずに再利用できる
2. 新聞社や出版社サイトの文章は明示せずに再利用できる
3. 教員の講義サイトの文章は明示せずに再利用できる
4. 引用を明示せずに既知の文章を再利用してはいけない

4 0 他人の論文を引用なしに利用するのは、どれか？

1. 自己剽窃
2. 二重投稿
3. 盗用
4. 偽装

4 1 著作権の説明で正しいのは、どれか？

1. 法律にも著作権が生じる
2. 文化の発展のためには、著作権制度がないほうが良い
3. 絵画の複製写真は著作物として保護される
4. 高校生が創作した小説や音楽は著作物である

4 2 著作者人格権でないのは、どれか？

1. 氏名表示権
2. 公表権
3. 複製権
4. 同一性保持権

4 3 著作権侵害について正しい説明は、どれか？

1. 有償提供されていることを知っていても、私的使用であれば、著作物を録画・公開しても著作権侵害にはならない
2. 著作権侵害は親告罪であるから、権利者が告訴しなくても、侵害者を処罰できる
3. 権利者による告訴により、著作権の侵害者を処罰できる
4. 許諾なく複製された著作物でも、無償であれば、公衆に貸与しても著作権侵害とはいえない

4 4 特定のアカウントやデバイスだけでコンテンツを再生する仕組みは、どれか？

1. CSS
2. DMCA
3. DRM
4. CDM

4 5 ソフトウェア特許の目的でないのは、どれか？

1. ソフトウェアを保護
2. ソフトウェアの着想・概念・方法を保護
3. 特許権者の許諾なしに、他人が発明を使用することを禁止
4. 発明者による新しい着想を、許諾なしに保護

4 6 メディアリテラシーの目的は、どれか？

1. テレビや動画を学習の補助として使用すること
2. コンピュータの操作を習得すること
3. 制作プロセスではなく、情報の中身に注目すること
4. メディアと主体的に関わっていくこと

4 7 マスターマン理論で正しいのは、どれか？

1. メディアが映す世界は、現実を鏡のように反射している
2. メディアの情報は、誰かが何かの目的で作ったものである
3. メディアの情報は、情報源に基づくからそのまま受容すべきである
4. メディアの情報源が分からなければ、自分で主体的にメディアを分析する必要はない

4 8 媒介コミュニケーションの特性でないのは、どれか？

1. デジタルデバイドが発生
2. 複製が容易
3. 情報の削除が容易
4. 誰でも情報の創作・閲覧が可能

4 9 CMC で同調圧力が強化することを表すのは、どれか？

1. 信頼性評価
2. 情報遮断
3. 集団極性化
4. 参画障害

5 0 情報発信者の注意点で誤りは、どれか？

1. 他人の著作物を発信で使用する際には、許諾を得る
2. 自分の Web サイトを想定外の人物が閲覧することがある
3. 有名人の顔写真は誰もが知っているから、無断掲載できる
4. 自分の近況発信では、他人の個人情報にも注意する

5 1 SNS の説明で誤りは、どれか？

1. SNS に投稿した写真が別のサイトで掲載される危険がある
2. 動画サイトには、著作権上問題のある動画が投稿されていることもある
3. ツイッター上の救難情報を、すぐに警察や消防に通報したほうがいい
4. SNS に公開したくない個人情報をプロフィールに登録しない

5 2 友人・知人間のつながりを円滑にするために利用する会員制のコミュニケーションサービスは、どれか？

1. 電子掲示板
2. メーリングリスト
3. ブログ
4. SNS

5 3 ネットコミュニケーションで不適切な説明は、どれか？

1. 匿名なので自分の感情を優先してよい
2. 引用や転載に注意する
3. 自分や友人のプライバシーに留意する
4. 参加者の思想や信条を尊重する

5 4 特定電子メール法が採用するオプトイン方式は、どれか？

1. あらかじめ許可を得た場合以外はメールを送る
2. あらかじめ拒否しない場合以外はメールを送らない
3. あらかじめ拒否しない場合以外はメールを送る
4. あらかじめ許可を得た場合以外はメールを送らない

5 5 プロバイダ責任制限法が定める送信防止措置の記述に該当するのは、どれか？

1. 不当な権利侵害がなされている場合でも、情報発信者の許諾がなければ、特定電気通信役務提供者は送信防止措置の結果として生じた損害の賠償責任を負う
2. 送信防止措置の結果、情報発信者に損害が生じた場合でも、条件を満たしていれば、特定電気通信役務提供者は賠償責任を負わない
3. 情報発信者の表現の自由を保障するため、特定電気通信役務提供者は裁判所の決定がなければ、送信防止措置を実施できない
4. 特定電気通信による情報流通によって権利を侵害された者が、個人情報保護委員会で被害が認定された場合に、特定電気通信役務提供者に命令される措置である

5 6 SNS で自分が見たい情報しか見えなくなる現象は、どれか？

1. エコーチェンバー
2. フィルターバブル
3. レコメンデーション
4. バイアス

5 7 Clickbait は、どれか？

1. 娯楽のために消費する記事や情報
2. 見せたい記事へ誘導する見出しや画像
3. 自分が見たい情報しか見えなくなる現象
4. 空間で反響する類似意見

5 8 スパムメールの正しい説明は、どれか？

1. スパムメールの本文に書いてあることは正しい
2. スパムメールを受信したら、受信拒否メールを送信する
3. スパムメールは文字や数字を組合わせて生成したアドレスに自動送信している
4. スパムメールに掲載された URL をクリックしても問題ない

5 9 仮想空間のプライバシーで、匿名性の喪失にあたるのは、どれか？

1. 情報プライバシー
2. 物理的プライバシー
3. 集団的プライバシー
4. 地理的プライバシー

6 0 DAO の特徴でないのは、どれか？

1. 透明性
2. 参加型
3. グローバル
4. 人の介入による取引

6 1 NFT の説明で誤りは、どれか？

1. ブロックチェーン上で発行された代替不可能なトークン
2. 代替可能なトークンに紐づけて NFT で個別価値を表現
3. NFT で発行された個別価値を持つトークン
4. 映像などのデジタルデータと NFT を紐付けることで、個別価値を表現

6 2 AI が人間の拡張に役立つと主張するのは、どれか？

1. ヒューマニスト
2. ポストヒューマニスト
3. トランスヒューマニスト
4. スーパーヒューマニスト

6 3 生成 AI のリスクでないのは、どれか？

1. 著作権侵害
2. 未来予測
3. 情報漏洩
4. 情報操作

6 4 AI システムの判断に人が介入することを表すのは、どれか？

1. プロファイリング
2. Human in the loop
3. スコアリング
4. バイアス

6 5 Ethics by Design の目的ではないのは、どれか？

1. 開発プロセスへの倫理原則の組み込み
2. 開発後に倫理的問題に対処
3. 上流工程で倫理的問題に早期対処
4. 綿密な活動のフォローアップ

6 6 「目的、入力、操作を、利害関係者が知り、理解できる」という AI システムの倫理原則は、どれか？

1. 人間の主体性の尊重
2. データガバナンス
3. 公平性
4. 透明性

6 7 Society5.0 の説明で誤りは、どれか？

1. フィジカル空間のセンサーからの膨大な情報がサイバー空間に集積
2. サイバー空間で、ビッグデータを AI が解析
3. AI による解析結果をフィジカル空間に多様な形で反映
4. AI による解析結果をフィジカル空間に一様に反映

6 8 倫理的反転の説明は、どれか？

1. 自分の倫理を専門職集団の行動に当てはめること
2. 専門職集団の倫理を自分の行動に当てはめること
3. 組織の倫理を自分の行動に当てはめること
4. 自分の倫理を職務行動に当てはめること

6 9 倫理的設計の考慮事項ではないのは、どれか？

1. 誤用の認識
2. 説明責任
3. 経済性
4. 透明性

7 0 IoT システムの相互運用性に含まれないのは、どれか？

1. 法制度相互運用性
2. 意味的相互運用性
3. 経営的相互運用性
4. 技術的相互運用性

7 1 次の文を完成しなさい.

ロボットの社会実装では、_____を掘り下げて解決可能な課題に落とし込むことが必要である.

1. ソリューション
2. ニーズ
3. デマンド
4. デザイン

7 2 規定された作業空間で、人間と直接的な相互作用をするように設計されたロボットは、どれか？

1. 産業用ロボット
2. ケアロボット
3. ソーシャルロボット
4. 協働ロボット

7 3 ケアロボットの倫理で道徳的行為者性が問われるのは、どれか？

1. セキュリティ問題
2. 労働問題
3. 相互作用問題
4. 責任問題

7 4 競争者に対する取引妨害が違反するのは、どれか？

1. 景品表示法
2. 著作権法
3. 独占禁止法
4. 医薬品医療機器法

7 5 社会に対する適切な情報開示が相当するのは、どれか？

1. 利益相反の排除
2. 反社会的勢力との対決
3. 透明性
4. 信頼性

7 6 倫理的設計の黄金律に含まれないのは、どれか？

1. 操作性
2. 持続性
3. 透明性
4. 安全性

7 7 虚偽ではあるが、危害を引き起こす意図で作成された情報でないのはどれか？

1. 偽情報
2. 誤情報
3. 悪意ある情報
4. 虚情報

7 8 要配慮情報でないのはどれか？

1. 人種
2. 社会的身分
3. 犯罪歴
4. 表彰歴

7 9 システムの倫理的要件への遵守を維持するための仕組みは何か？

1. コンプライアンス
2. 倫理的ガバナンス
3. 道徳的ガバナンス
4. 宗教的ガバナンス

80 アテンションエコノミーと関係しないのはどれか？

1. フィルターバブル
2. 情報閲覧時間の有限性
3. 関心の争奪
4. 広告料収入

81 マスターマン理論の説明として誤りはどれか？

1. メディアの世界は現実を鏡のように反射している
2. メディアの世界は現実を再構成している
3. メディアの世界は誰かが何かの目的で作成している
4. メディアに隠された価値観を分析する必要がある

82 組織目標のために管理者が意図的にルール違反を犯すのはどれか？

1. 倫理的反転
2. 倫理的計算
3. 非倫理的計算
4. 非道徳的計算

83 著作物の伝達事業者に与えられる財産権はどれか？

1. 著作伝達権
2. 著作隣接権
3. 著作権
4. 著作実演権

84 家庭用ゲームソフトで禁止される不当な差別表現はどれか？

1. 宗教・境遇・生活状態などによる表現
2. 暴力的表現
3. 反社会的表現
4. 思想関連表現

85 ゲームソフトの表現内容にもとづき、対象年齢等を表示する制度はどれか？

1. グレード
2. レーティング
3. マーキング
4. ラベリング

8 6 HCI デザインの目的はどれか？

1. ユーザーの自主性とゲームデザイナーの創造性のバランスをとること
2. ユーザーの自主性とビジネス目標のバランスをとること
3. ゲームデザイナーの創造性とビジネス目標のバランスをとること
4. 倫理原則とビジネス目標のバランスをとること

8 7 広い視野から、さまざまな立場の人々への倫理的配慮を表すゲーム開発者の態度はどれか

1. 表現の追求
2. 国際展開
3. 他者との相互作用
4. 社会への眼差し

8 8 「ガチャ」で数種のアイテムを「コンプリート」すると入手できるのは、どれか？

1. ガチャガチャ
2. コンプガチャ
3. レアアイテム
4. 特典

8 9 顧客ニーズを中心に設定した参加型反復的プロセスはどれか？

1. Human Centered Design
2. Value Sensitive Design
3. Responsible Design
4. Design Thinking

9 0 業務で分からないことに出会ったときに、取るべき適切な態度はどれか？

1. 小学生にもわかる言葉で、教えてほしいとお願いする
2. 作業で分からないことは、先輩社員に質問する
3. 作業に必要な言葉は、予め自分で調べておく
4. 分からないことを放置したまま、作業を続ける

9 1 次のうち、法律と倫理の違いを最も適切に説明しているのはどれか？

1. 法律は個人の価値観によって変わるが、倫理は変わらない
2. 法律は社会全体のルールであり強制力があるが、倫理は個人や組織が自発的に守るべき道徳的な指針である
3. 法律は企業内部のみで適用され、倫理は社会全体で適用される
4. 倫理は法律と同様に強制され、違反すれば法的処罰が科される

9 2 あなたはある IT プロジェクトで作業している。このプロジェクトではユーザーの個人データが大量に扱われているが、発注企業が顧客データの一部を同意なしに第三者に販売することを望んでいる。あなたは、個人情報の保護が重要な倫理的価値観であると考えている。

この場合、あなたが取るべき行動はどれか？

1. 発注者の要望に従い、データの一部を第三者に販売する
2. プロジェクトから撤退し、個人データの取り扱いに反対する
3. 発注者に個人情報保護の重要性を説明し、同意なしのデータ共有をしないよう提案する
4. 自分の倫理観を捨てて、プロジェクトの進行に専念する

9 3 あなたはソフトウェア開発者として働いており、上司から「納期に間に合わせるために、既存のオープンソースコードを著作権表示なしで流用する」よう指示された。あなたは、他者の知的財産権を尊重することが重要だと考えている。

この場合、最も倫理的な対応はどれか？

1. 上司の指示に従い、オープンソースコードを著作権表示なしで使用する
2. オープンソースコードを使わずに、全てのコードを自分で書き直す
3. 上司に対してオープンソースのライセンスに従うべきだと提言し、問題を解決する方法を探す
4. 知的財産権の問題について同僚に相談し、上司の指示を無視する

9 4 業務中に、指導者の姿が見えないときがあった。あなたがこの状況で取るべき行動はどれか？

1. 指導者の目がないので、業務をサボる
2. 指導者の姿がなくても、専門職として業務に取り組む
3. 指導者の目があってもなくても、眠い時は居眠りする
4. 部屋から退出し、周辺をぶらぶらする

9 5 勤務している企業の文化が、自分の価値観と大きく異なると感じた。あなたがこの状況で取るべき行動はどれか？

1. 上司に自分の信条を強く主張し、変更を求める
2. 自分の信条に反するため、積極的に業務をサボる
3. 価値観の違いがあっても、専門職として業務に取り組み、企業の方針に従う
4. 勤務を拒否し、別の勤務先を探す

9 6 勤務先の企業で、あなたに関心のないプロジェクトに配属された。あなたの行動として最も適切な選択はどれか？

1. 興味がないプロジェクトなので、最低限の作業だけを行う
2. 興味がないことを上司に伝え、すぐに他のプロジェクトに移動できるか確認する
3. 専門職として、興味のないプロジェクトでも全力で取り組む
4. 自分の作業を減らすため、他のメンバーに頼んでタスクを引き受けてもらう

9 7 企業の方針や働き方に不満を感じているが、勤務を通じてスキルを得ることはできそうだ。この場合、あなたがとるべき最も適切な行動はどれか？

1. 不満があるため、できるだけ手を抜いて業務をこなす
2. 不満を感じつつも、スキル向上を優先し、業務に真摯に取り組む
3. 企業の働き方に抗議し、変わるまで業務をしないと伝える
4. 自分のスキルを最大限にアピールし、早く別業務に移動できるように主張する

9 8 あなたの同僚が会社の秘密情報を社外の友人に伝える場面を目撃した。あなたが取るべき最善の行動はどれか？

1. 見て見ぬふりをする
2. 同僚に注意して、その行為が倫理的に問題だと指摘する
3. 上司に報告せずに自分で対処する
4. その場で証拠を集め、上司に報告する

9 9 プロジェクトの終了時期が迫っているが、まだ作業には問題が残っている。あなたが取るべき行動はどれか？

1. プロジェクトの進行を優先し、問題をなかったことにする
2. なんとか、自分だけで問題を解決しようとする
3. プロジェクト管理者に問題を報告し、対応を相談する
4. 問題のある業務はいやだから、何もいわず無断欠勤する

1 0 0 職場で倫理的な意思決定を行う際に、最も重要とされる原則はどれか？

1. 会社の利益を最優先にすること
2. 法律を守ることだけを重視すること
3. 公平さと正直さを基に行動すること
4. 上司の指示に無条件で従うこと